



```

switch(secim)
{ case 1: //fonksiyonlara dizi ve sayilar gonderiliyor...
  super_loto(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//fonksiyon cagiriliyor...
  case 2:
  alt_menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//fonksiyon cagiriliyor...
  case 3:
  do{//cevap dogru girilinceye kadar bekleniyor...
    printf("Cikmak istediginize emin misiniz(e/E/h/H)?");
    fflush(stdin);
    cikis=getchar();
  }while (cikis != 'e' && cikis != 'E' && cikis!='h' && cikis!='H');
}
}while(cikis == 'H' || cikis == 'h');//cikilmek istenmiyorsa basa donuluyor...
}
int super_loto(int besleme,int toplam_odul,int array[],int tercih[],int puan[] )//oyunun oynandigi
fonksiyon
{ char devam;

do{//rand() 0-MAX degeri arasindan sectigi sayilari alma islemi
  int i,a;//her oyunda tahminlere sifir ataniyor
  int sayi[6]={0};//ve bilgisayar tekrar sayi belirliyor...
  int tahmin[6]={0};//tahminlere sifir ataniyor...
  int dogru_tahmin=0;

  for(i=0;i<=5;i++)
  { sayi[i]=1+(rand()%54);//sayilarin 54den buyuk olmasi engelleniyor...
    if(i>0)//sayilarin ayni olmamasi saglaniyor..
    for(a=0;a<=(i-1);a++)
    {while(sayi[a]==sayi[i])
      {sayi[i]=1+rand()%54;}}

  sayisini_bul(array,sayi);//hangi sayinin kac kez ciktigini sayan fonksiyon cagiriliyor..

  printf("Alti tane sayi girin\n");
  for(i=0;i<6;i++)//tahminler aliniyor...
  { {printf("%d.Sayiyi girin:\n",i+1);
    scanf("%d",&tahmin[i]);}
    while(tahmin[i]<1 || tahmin[i]>54)//hata mesaji veriliyor..
    {printf("Hatali giris yaptiniz.[0-54] araliginda bir deger girin.\n");
    scanf("%d",&tahmin[i]);}
  if(i>0)
  for(a=0;a<=(i-1);a++)
  {while(tahmin[a]==tahmin[i])//ayni olup olmadigi kontrol ediliyor...
    {printf("Ayni sayiyi girdiniz.tekrar giris yapin.\n");
    scanf("%d",&tahmin[i]);} }
  }

  for(i=0;i<6;i++)//tahminler ve sayilar karsilastiriliyor...
  { for(a=0;a<=5;a++)
    {if (sayi[i]==tahmin[a])
      { dogru_tahmin++;}
    }}
}

```

```

    sayisini_bul(tercih,tahmin);//tahmin edilen sayilarin miktarini hesaplanmak üzere fonksiyona
    gonderiliyor...
    bubble_sort(tahmin);//tahmin ve sayi adli diziler buyukten kucuge siralaniliyor
    bubble_sort(sayi);

    printf("\nBilgisayarın belirlediği sayılar Tahminleriniz\n");
    printf("\n-----\n");
    for(i=0;i<=5;i++)
    { printf("%17d %24d\n",sayi[i],tahmin[i]);
      }

    switch(dogru_tahmin)//dogru tahmin sayısına göre ödül belirleniyor ve kaç kez kazanıldığı
    sayılıyor...
    { case 0:case 1: case 2: printf("Dogru tahmin sayisi:%d ve ödül
    kazanamadınız.\n",dogru_tahmin);
      break;
      case 3: printf("Dogru tahmin sayisi:3 ve kazandığınız ödül:1 puan\n");
        toplam_odul=toplam_odul+1;
        puan[0]++;
        break;
      case 4: printf("Dogru tahmin sayisi:4 ve kazandığınız ödül:3 puan\n");
        toplam_odul=toplam_odul+3;
        puan[1]++;
        break;
      case 5: printf("Dogru tahmin sayisi:5 ve kazandığınız ödül:10 puan\n");
        toplam_odul=toplam_odul+10;
        puan[2]++;
        break;
      case 6: printf("Dogru tahmin sayisi:6 ve kazandığınız ödül:50 puan\n");
        toplam_odul=toplam_odul+50;
        puan[3]++;
        break;
    }
    printf("Toplam ödülünüz:%d puandır\n",toplam_odul);

    devam=' ';//asagidaki dongu, do-while ile yapilrsa buna gerek yok
    while (devam!='e' && devam!='E' && devam!='h' && devam!='H')//bir kez daha oynamak isteyip
    istemedigi
    {
        //soruluyor..
        printf("Bir kere daha oynamak ister misiniz(e/E/h/H)?\n");
        fflush(stdin);
        devam=getchar();
    }
    if(devam=='h' || devam=='H')
    menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//cevap hayir ise menu fonk cagiriliyor...
} while (devam=='e' || devam=='E');

return 0;
}
void alt_menu(int besleme,int toplam_odul,int array[],int tercih[],int puan[])//menu fonksiyonu...
{ int secim=0;

```

```

printf(" \n Istatistik Alt Menusu\n");//menu yazdiriliyor..
printf("1. Cekilislerde cikan sayilarin, kac kez ciktiklarinin listelenmesi\n");
printf("2. Cekilislerde en az 1 kez cikan sayilarin, kac kez ciktiklarina gore sirali olarak
listelenmesi\n");
printf("3. Oyuncunun hangi odulleri kacar kez kazandiginin listelenmesi\n");
printf("4. Oyuncunun en cok tercih ettigi 3 sayinin listelenmesi\n");
printf("5. Ana Menu\n");

printf("Seciminizi giriniz:\n");
scanf("%d",&secim);
while(secim<1 || secim>5)//secim kontrol ediliyor ve hata mesaji veriliyor...
{ printf("Hatali veri girisi! [1-5] araliginda bir sayi girin\n");
scanf("%d",&secim);}
switch(secim)
{ case 1://sayilar ve kac kez ciktiklarini yazdirmek icin gerekli fonklar cagiriliyor...
printf("\nSayi Kac Kez Cubuk Grafik\n");
printf("\n---- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - \n");
diziyi_yazdir(array);//dizi yazdiriliyor...
alt_menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//alt menuye donuluyor...

break;
case 2:
printf("\nSayi Kac Kez Cubuk Grafik\n");
printf("\n---- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - \n");
bubble_sort2(array);//dizi siralaniyor...
kosullu_yazdir(array);//degeri 1'den buyuk olanlar yazdiriliyor
alt_menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//islem bitince alt menu cagiriliyor...

break;
case 3:
odul_sayisi(puan);//odul sayisini yazdiran fonk cagiriliyor...
alt_menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//tekrar alt menuye donuluyor...

break;
case 4:
en_coktercih(tercih);//gereken fonk cagiriliyor...
alt_menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//alt menuye donus;

break;
case 5:
menu(besleme,toplam_odul,array,tercih,puan);//ana menu cagiriliyor...

break;
}
}
int diziyi_yazdir(int array[])//gonderilen dizi yazdiriliyor...
{int i=0;
int row,j;
row=0;
for(i=0;i<54;i++){
printf("%2d%8d ",(i+1),array[i]);
for(j=0;j<array[i];j++)

```

```

        { printf("*");
          printf("\n");
          row++;

          if(row==20 || row==43 || row==54)//satir sayisi belirleniyor...
          { printf("Diger sayfaya gecmek icin herhangi bir tusa basin\n");
            getch(); }//gecis saglaniyor...
        }
return 0;
}
int kosullu_yazdir(int array[])//gonderilen dizide 1'den buyuk degerlere sahip olanlar yazdiriliyor...
{int i=0;
int row,j,max[54];
kackeze_gore(array,max);

row=0;
for(i=0;i<54;i++){

    if(array[i]>=1){
        printf("%2d%8d  ",max[i],array[i]);
        for(j=0;j<array[i];j++)
            { printf("*");
              printf("\n");
              row++;
            }
        if(row==20 || row==43 || row==54)//satir sayisina gore gore sayfa atlaniyor...
        { printf("Diger sayfaya gecmek icin herhangi bir tusa basin\n");
          getch();}
        }}
return 0;
}
int sayisini_bul(int array[],int sayi[])//sayi mikltarini bulan fonk..
{ int a,i;
for(i=0;i<SECENEK;i++)
{a=sayi[i];//sayi dizisindeki elmenin kac kez yazildigi sayiliyor...
array[a-1]++;}
return 0;
}
void yer_degistir(int *sayi1, int *sayi2)//iki ptr nin yer degistirmesi amaciyla yazilmistir...
{int gecici=0;
gecici=*sayi1;
*sayi1=*sayi2;
*sayi2=gecici;
}
int bubble_sort(int array[])
{int yer_degisti,i;//kabarcik siralama islemini erken bitirmek icin kullanılacak
do{
    yer_degisti=0;
    for(i=0;i<(SECENEK-1);i++)
    { if(array[i]>array[i+1])
      { yer_degistir(&array[i],&array[i+1]);}//yer degistir fonk nu gerekli ptr ler gonderilerek
cagiriliyor...
      yer_degisti=1;}// en az bir kez yer degistirme islemi yapildi...

```

```

    }
    }while(yer_degisti==1);
return 0;
}
int bubble_sort2(int array[])//hem degerler hem de karakterler yer degistiriyor...
{int yer_degisti,i;
int gecici,sayi1,sayi2;
int gecici_sayi=0;

do{
yer_degisti=0;
for(i=0;i<4;i++){
if(array[i]<array[i+1]) {
gecici_sayi=array[i];//Isaretlenme sayisi yer degistiriliyor
array[i]=array[i+1];
array[i+1]=gecici_sayi;
sayi1=i;
sayi2=(i+1);
gecici=sayi1;//Karakter yer degistiriliyor
sayi1=sayi2;
sayi2=gecici;
yer_degisti=1;//En az 1 kez yer degistirme islemi yapildi
}
}
}while(yer_degisti==1);
return 0;

}
int odul_sayisi(int puan[])//oduller ve kac kez kazanildiklari yazdiriliyor...
{ printf("\nDogru Tahmin Sayisi Kazandigi Odul Sayisi Kazandigi Odul Puanı\n");
printf("\n-----\n");
printf("%10d%22d%23d\n",3,puan[0],puan[0]);
printf("%10d%22d%23d\n",4,puan[1],(3*puan[1]));
printf("%10d%22d%23d\n",5,puan[2],(10*puan[2]));
printf("%10d%22d%23d\n",6,puan[3],(50*puan[3]));

return 0;
}
void en_coktercih(int array[])//tahminlerde en cok tercih edilen 3 deger bulunuyor...
{ int a,max[54];
printf("\nSayi Oynanma Sayisi\n");
printf("\n----\n");

kackeze_gore(array,max);

for(a=0;a<3;a++)//isaretlenme sayisina gore miktar olarak ilk uctekiler yazdiriliyor...
{ printf("%3d%11d\n",max[a],array[a]);
}
}
int kackeze_gore(int array[],int max[])//kac kez cikma sayisina gore siralama...
{ int i;
int gecici_sayi,yer_degisti;

```

```
int gecici_char;
for(i=0;i<54;i++)
{max[i]=(i+1);}//karakterler diziye aktariliyor...

do{
  yer_degisti=0;
  for(i=0;i<54;i++){
    if(array[i]<array[i+1]) {
      gecici_sayi=array[i];//Isaretlenme sayisi yer degistiriliyor
      array[i]=array[i+1];
      array[i+1]=gecici_sayi;
      gecici_char=max[i];//karakter adi yer degistiriliyor
      max[i]=max[i+1];
      max[i+1]=gecici_char;
      yer_degisti=1;//En az 1 kez yer degistirme islemi yapildi
    }
  }
}while(yer_degisti==1);
return 0;
}
```